

# LA PÉTANQUE

## STORIA

La pétanque è una specialità dello sport delle bocce, nata in Provenza e derivata dal "gioco provenzale"; è una delle tre specialità proposte come possibili nuove discipline per le Olimpiadi del 2024.

**La prima partita ufficiale ebbe luogo nel 1907**, dopo che il gioco fu inventato dai fratelli Ernest e Joseph Pitot, per permettere all'amico Jules Lenoir di continuare a praticare le bocce nonostante i suoi reumatismi. **Il nome di "pétanque" fu attribuito al nuovo gioco nel 1910**; deriva dal provenzale "ped tanco", ossia "piedi ancorati al suolo": nel gioco infatti il giocatore che lancia deve restare fermo, a differenza che nel "gioco provenzale". Nel 1930 le tradizionali bocce in legno sono rimpiazzate da quelle in **acciaio**.

La "Fédération Française de Pétanque et de Jeu Provençal" venne costituita nel 1945, oggi ha circa 380 000 giocatori tesserati, mentre la federazione internazionale **566 000 membri, in 66 nazioni**.

## REGOLE DEL GIOCO

**L'obiettivo del gioco è quello di segnare dei punti piazzando la propria boccia più vicina al pallino di quella del proprio avversario.** Si gioca con **due squadre di tre o due o un giocatore singolo**. Nelle squadre di tre giocatori ciascuno dispone di due bocce, mentre nelle squadre di due o come singoli, di tre.

La distanza nella categoria senior è fissata tra 6 m e 10 m. Il gioco può essere praticato su qualsiasi terreno e le dimensioni ufficiali sono di 15 m di lunghezza per 4 m di larghezza, ma sono tollerate misure fino a **12 m per 3 m**. I giocatori devono lanciare le bocce **stando all'interno di un cerchio del diametro di 35-50 cm**, tenendo i piedi immobili, fino a quando la boccia non abbia toccato il terreno o colpito il bersaglio.

**La squadra che inizia, estratta a sorte, traccia il cerchio e lancia il pallino e la prima boccia.**

Ogni squadra tira le sue bocce finché non ha fatto meglio degli avversari: quando marca il punto, ossia almeno una delle sue bocce è più vicina al pallino di tutte quelle degli avversari, il tiro passa all'altra squadra, se questa ha ancora bocce da tirare. **Quando tutte le bocce sono state lanciate si contano tutte le bocce di una squadra che si trovino più vicine al pallino di quelle dell'avversario.**

Se il pallino esce fuori dai limiti del campo: se entrambe le squadre hanno ancora bocce da giocare o nessuna delle due ne ha, il gioco viene ricominciato con un nuovo tiro. Se invece una sola delle squadre ha ancora bocce da giocare, si marca come punteggio il loro numero.

**La partita viene vinta dalla squadra che raggiunge il maggior punteggio nel tempo stabilito (mezz'ora)**

## PREMI

Tra i vincitori, verranno estratti due corsi di francese (sessione di ottobre/gennaio oppure febbraio/giugno).

## ISCRIZIONE AL CONCORSO DEL 14 LUGLIO, PIAZZA OGNISSANTI

Per iscriversi inviare una mail a [firenze@institutfrançais.it](mailto:firenze@institutfrançais.it)

Indicando:

1. **Nome del singolo o della squadra (Indicare anche se è composta da 2 o 3 giocatori)**
2. **Turno prescelto 20h / 20h30 / 21h / 21h30 / 22h / 22h30 / 23h / 23h30**
3. **Fascia d'età: 6/10 anni – 11/16 anni – 17/99 anni**
4. **Livello: Principiante / Non principiante**

L'iscrizione sarà valida a partire della conferma che riceverete per mail; la conferma va stampata e portata il 14 luglio. La partecipazione è GRATUITA, fino ad esaurimento posti